

La philosophie de la série FIFA se résume globalement à deux choses: d'offrir aux joueurs des matchs de football amusants où il est facile de marquer, et leur offrir un écrin visuel d'une authenticité sans pareil. Si les améliorations apportées à ce cru 19 montrent assez timides sur la terre, avec une poignée d'ajustement de gameplay qui améliorent la formule FIFA sans nécessairement la réinventer, l'arrivée de la Ligue des Champions constitue une nouveauté bien plus marquante.

En ce qui concerne le gameplay, FIFA 19 propose un contrôle de la balle plus précis, qui, si elle est utilisée de manière efficace, crée des ouvertures et vous offrent de nouvelles possibilités, avec l'aide d'un ensemble de mouvements subtils, des feintes de corps et autres gestes techniques. Pourtant, si vous parvenez à ces gestes sont complètement en bonne santé, le système reste assez difficile à maîtriser. Cela peut même s'avérer extrêmement punitif au départ, avec des phases de jeu brouillonnées, et des ballons qui ricochent sur les genoux où la tête de footballeurs professionnels doivent compter parmi les meilleurs de la planète. Cependant, une fois que le système de gestion active des bien maîtrisé (en utilisant par exemple le bon stick analogique pour contrôler la balle), vous vivez des moments comptant parmi les plus intenses que le jeu a à offrir. Ainsi, contrôler la balle de la poitrine ou la décaler manuellement avant de provoquer un coup rend le jeu offensif d'autant plus attrayant.



Décaler le ballon avant de provoquer un coup rend le jeu offensif d'autant plus attrayant.

en outre, il a également eu l'arrivée d'un nouveau système de tir, s'apparentant grosso-modo mécanique de recharge active Gears of War, qui ajoute une prise de risque supplémentaire lorsque vous déclenchez une frappe. Dans les faits, celui-ci se déclenche une fois que vous ayez rempli votre jauge de tir, en appuyant une deuxième fois sur la touche correspondante au moment où votre joueur frappe le cuir. Si vous faites cela dans le bon temps, le coup sera plus lourde, et sera donc plus de chances de finir au fond des filets. Cependant, quand tel n'est pas le cas, le joueur a tendance à s'emmêler les pinceaux de façon assez ridicule. Dans l'ensemble, j'ai eu le sentiment que les avantages offerts par ce système sont faibles risquent de rater complètement sa frappe, sachant que la façon de tirer« traditionnelle» fonctionne toujours aussi bien.

l'authenticité d'un duel a également été améliorée, puisque ceux-ci prennent désormais en compte le timing des tacles ainsi que les qualités physiques des joueurs impliqués. Il est souvent frustrant d'être constamment pris à défaut par une opposition plus www.jeuxdepc.fr **Jeux A Télécharger**

forte, mais cet parti-pris offre à ce nouvel opus d'une approche plus réaliste que celui proposé par ses prédécesseurs dans ce domaine. C'est une amélioration importante qui permet d'évaluer plus facilement s'il est judicieux ou pas de jouer des épaules pour récupérer le cuir.

Les passes se révèlent quant à elles moins précis et automatisé que par le passé. Si ce changement requiert un certain temps d'adaptation, c'est en général une autre amélioration bienvenue qui nous fait oublier les passages de laser de FIFA 18. La vitesse pure n'est désormais plus un gage de réussite, et les joueurs n'ont pas le temps comme Leroy Sanaa peut être talonnés et rattrapés par les partisans.

Cette approche met davantage l'accent sur la recherche et l'utilisation judicieuse des espaces, et vous ne pourrez par conséquent plus compter sur un joueur disposant d'une vitesse de sprint évaluée à 96 pour retirer les défenseurs et remporter des matchs. La force physique est désormais cruciale lorsqu'il s'agit de récupérer la ou de la conserver, et l'agilité se trouve par conséquent légèrement mise de côté (certains joueurs ressemblent à des tanks Sherman lorsqu'ils essaient de changer rapidement de direction). Ce rythme de jeu plus lent, qui rend le jeu beaucoup plus physiques et, donc authentique, il s'avère enfin la hauteur du somptueux écran visuel et sonore qui reçoit de la FIFA 19.

##video##

authenticité visuelle depuis longtemps atout numéro 1 de la FIFA, et l'arrivée de la Ligue des Champions représente un ajout bienvenu (qui prive au passage Pro Evolution Soccer de la seule licence dont il avait conservé l'exclusivité avec la Ligue Europa). Tout l'apparat qui caractérise la compétition reine du football européen est bien présent. De la musique d'introduction immédiatement reconnaissables à l'habillage particulier de l'écran utilisé lors de la diffusion des matches, tous les aspects de la compétition sont entièrement réécrits. Le niveau de détail proposé est absolument incroyable, et j'ai été impressionné par le soin dans les moindres éléments de ces rencontres.

Cette recherche de l'authenticité n'est pas uniquement à la Ligue des Champions, puisque 16 nouveaux stades de la Liga ont été ajoutés, et ces derniers disposent d'une atmosphère sonore et visuelle soigneusement reproduite qui contribue à leur donner vie. Chaque enceinte s'avère unique et fait de chaque match une expérience rafraîchissante et agréable. L'équipe de conception d'Electronic Arts s'est tellement attachée à la lecture de certains des stades les plus célèbres de la discipline, qu'elle a même réussi à recréer pratiquement le nouveau stade de Tottenham avant même que sa construction, efficace, ne s'achève dans le nord de Londres.

de Chaque femme est unique et fait de chaque match une expérience rafraîchissante et agréable.

Sur le terrain, le rendu des joueurs sera plus réussi que jamais: de minuscules détails, comme la sueur perlant sur leur front, ou le léger froissement des manches de leurs maillots lorsque le temps est venteux, renforcent l'authenticité visuelle du titre. Leurs mouvements sont plus fluides que jamais, et semblent dépendre de la position de la balle et des joueurs à proximité. Les défenseurs mettent leur corps en opposition pour protéger la sortie de la balle ou d'essayer de nouveaux gestes pour le contrôler lorsqu'ils se trouvent dans une position délicate et ces efforts d'adaptation consentis pour chaque situation de jeu impliqués, comment faire pour beaucoup plus de gens. Enfin, les joueurs semblent également marqués par la au fur et à mesure que le match avance, ce qui participe également à renforcer cette approche réaliste.

Les compétitions UEFA voient l'arrivée de deux nouveaux commentateurs, Derek Rae et Lee Dixon. Bien que ni l'un ni l'autre ne dispose d'une grande expertise tactique, c'est toujours un plaisir de voir débarquer des voix supplémentaires comme alternative à la voix monotone d'Alan Smith. D'ailleurs, les nouvelles licences ont été inclus dans tous les modes de jeu possibles du titre: la Ligue des Champions, et sa sœur, cadette, la Ligue Europa, sont disponibles en mode Carrière, et le premier cité se trouve également dans l'ensemble des modes de jeu du menu Coup d'Envoi. Leur intégration dans le mode de jeu Fifa Ultimate Team devrait intervenir sous la forme de la mise à jour de contenu en direct, mais, à ce stade, il est qu'il ne s'agisse que de quelques cartes FUT spéciales.

le mode de l'Incidence de la FIFA a longtemps stagné et offrait globalement peu de choses à se mettre sous la dent en dehors des matchs d'exhibition aux normes. Mais cette année, il a fait l'objet d'une refonte importante et propose désormais neuf nouveaux mode de jeu. Le plus notable d'entre eux vous pouvez voir dans la rubrique Règles spéciales, et s'apparente au pendant footballistique du mode d'Arcade Overwatch. Ces types de matchs introduisent de nouveaux sous-ensembles de règles aux matchs, avec des degrés de succès variables. Si certains sont issus du jeu de jeux bien réels pratiqués dans les cours des vacances, comme Têtes et volés, d'autres, comme

le mode Sans règles, représentent une alternative plus anarchique aux rencontres comme d'habitude. Lorsque les hors-jeu et les fautes ne sont pas sifflés et les cartons inexistant, les matchs rapidement plongé dans le chaos, et cette approche est indéniablement très amusante.



Suivant la tendance le mode Survie, qui s'apparente à une sorte de battle royale, fait assurément partie des ajouts les plus marquants de ce nouvel opus. Pour faire simple, chaque fois que l'utilisateur a marqué un but, un joueur aléatoire de son équipe est retiré (sauf le gardien) afin de le « punir ». Les différentes approches tactiques que vous pouvez vous concentrer au cours de ces matchs, en raison de leur nature ils sont beaucoup plus de profondeur que les autres. Miser sur l'attaque au départ vous désavantagera plus tard, avec la réduction du nombre réduit de joueurs et une endurance faible. Faudra t-il jouer la sécurité en essayant de marquer un but en fin du match, afin de garder vos 11 joueurs sur le terrain le plus longtemps possible? J'ai participé à de nombreuses rencontres de ce genre, en ligne et contre le CPU, et je ne m'en suis pour l'heure toujours pas lassé.

mode de Règles spéciales est une véritable bouffée d'air frais qui contraste nettement avec ce que les jeux traditionnels proposent.

Ces nouveaux modes de jeu participent à redorer le blason de la série FIFA, dont l'originalité s'était largement disparu au cours de deux dernières décennies, depuis l'introduction de mini-football de la FIFA 97. Le mode Règles spéciales est une véritable bouffée d'air frais qui contraste avec le fait que les jeux traditionnels proposent. Il est probable qu'un grand nombre de ces modes de jeu seront transférés dans les mois suivant la sortie du titre (sans doute parce que certains d'entre eux sont exclusivement et assez incompréhensiblement uniquement disponibles en mode hors connexion), mais ils représentent des ajouts sont les bienvenus, surtout lorsque l'on sait que dans le mode Carrière et le Club Pro n'ont pratiquement pas évolué depuis l'année dernière.

à ce propos, le mode Ultimate Team n'a pas beaucoup changé non plus, et ses micro-transactions douteuses sont toujours de la partie. Le seul ajout d'intérêt reste finalement le mode de Séparation Rivals, ce qui vous permet de vous mesurer à d'autres joueurs en fonction de niveau équivalent afin d'obtenir diverses récompenses pour la semaine. Mais si il vous permet de profiter au mieux du mode FUT, ce dernier n'offre pas grand chose d'autre. L'aventure revient pour la troisième année consécutive et poursuit (et termine?) l'histoire d'Alex Hunter, avec une campagne de 16 heures qui s'apparente plus à un soap opera qu'à une saison des Soprano.



cette année, que l'intrigue de la mission qui nous conte trois histoires distinctes une pour chacun des trois héros qui sont confrontés à leurs propres défis. Alex le « Galactique », s'adapte peu à peu à sa vie de célébrité à Madrid, sa sœur Kim, encore adolescente, doit choisir entre poursuivre ses études et prendre part à la coupe du Monde, Danny Williams, une, parodie d'un footballeur de Premier League est en conflit avec son environnement (en particulier son frère, qui possède une moustache en guidon digne de celle d'un méchant hollywoodien des années 1920).

Cette histoire- qui peut être utilisée comme un récit complet ou divisée en trois intrigues séparément-offre quelques-unes des scènes les plus fascinantes dans l'histoire du mode Aventure, mais souffre d'un second chapitre beaucoup trop indigeste, qui aurait grandement gagné à offrir moins d'entraînement et minutieux et de séquences d'interview post-match, particulièrement difficile à regarder. J'aurais vraiment apprécié davantage de variété dans ce mode multi-player, et j'ai été particulièrement déçu qu'aucun des nouveaux modes de jeu dans le menu « Règles Spéciales » n'ont pas été intégrés.

L'Aventure est un mode très scénarisé ne proposant que peu de choix marquants.

De plus, les choix que vous faites ne semblent pas porter à conséquences, tant l'impact des solutions clés faible. J'ai notamment été amené à choisir comme Danny Williams devait présenter son nouveau sponsor, une chaîne fictive de faux fish and chips appelé McMillan's. Cette soi-disant « décision importante » se résumait à un choix entre une séance photo ou une publicité à la radio, et je n'ai jamais eu l'occasion d'en apprécier les répercussions.

En vérité, il s'agit d'une intrigue très un scénario dans lequel peu de choix marquants, tant sur le terrain qu'en dehors. Un début est prometteur mais s'enlise rapidement dans une narration extrêmement poussive. Pour faire simple, le développement de l'histoire sera le même pour tout le monde, et ce n'est pas plusieurs fins alternatives ou une leçon de vie dispensée au bord de la piscine par Neymar qui viendront améliorer son intérêt.

Le Verdict

Avec une multitude de nouveaux modes jeux et d'importants ajustement de gameplay rendant le contrôle du ballon bien plus convaincant, FIFA 19 représente une nette amélioration par rapport à son prédécesseur. Cependant, tous ces ajouts ne fonctionnent pas toujours. C'est en particulier pour la mécanique de tir façon Gears of War, plusieurs nouveaux modes de jeu du menu Coup d'Envoi, ou sa campagne solo, décevante, qui contribuent à freiner son élan. Cela dit, ce nouvel opus est globalement plus amusant que les précédents et fournit un contenu varié qui devrait venir augmenter sa durabilité.