

# O Naufrágio de Paulo



**Lição para maiores de 5 anos**

**TRUEWAY KIDS.COM**

# Introdução

Paulo estava a caminho de Roma para ser julgado quando o navio em que ele estava navegando naufragou. Deus foi misericordioso e poupou a vida daqueles a bordo. Podemos ler a história em Atos 27.

Pontos-chave:

- Deus é misericordioso
- Deus está no controle
- Deus nos dará coragem

## Guia da Lição

Jogue um jogo onde você dá alguns conselhos para seus filhos. Se eles pensam que o conselho é bom, devem se levantar; mas se eles acham que é um mau conselho, eles devem permanecer sentados. Seja tão bobo quanto quiser. Por exemplo, "Está quente lá fora. É melhor usar seu chapéu e cachecol".

Você já declinou conselhos e algo deu errado? Fale sobre alguma vez que você não aceitou conselhos e foi imprudente.

Paulo disse ao centurião que estava viajando com ele que eles não deveriam começar a velejar ou o navio seria destruído, e muitas pessoas morreriam. O centurião não escutou Paulo. Eles estavam no barco quando uma tempestade começou. Fale sobre grandes tempestades que você já experimentou. Imagine se você estivesse em um navio no oceano quando a tempestade chegou.

Mesmo que o centurião desobedecesse ao conselho de Paulo, Deus foi misericordioso e poupou todas as vidas no navio. Foi um grande milagre.

Pegue vários palitos ou galhos pequenos. Você pode decorar se quiser com seu filho e criar marinheiros. Além disso, selecione um barco, seja um brinquedo, um copo ou um barco de papel. Coloque os marinheiros palitos no barco. Você pode usar uma banheira de água, o chão ou uma mesa grande para jogar o jogo. Empurre os marinheiros no barco através da superfície. Grite, "Naufrágio!" e jogue os marinheiros na superfície. Defina uma quantidade de tempo, dependendo da idade da criança. Eles devem pegar o máximo de marinheiros que puderem antes que o tempo acabe. Se seu filho tem sucesso ou não, aponte que eles estão pegando palitos de dente em sua casa, e os marinheiros estavam no meio de um mar tempestuoso.

Misericórdia é não dar a alguém o castigo que merece. Fale sobre uma vez que você fez algo que merecia uma punição, mas alguém não deu a você. Eles mostraram misericórdia.

Paulo teve coragem e confiou em Deus, mesmo no meio da tempestade. Paulo sabia que nada estava fora do controle de Deus.

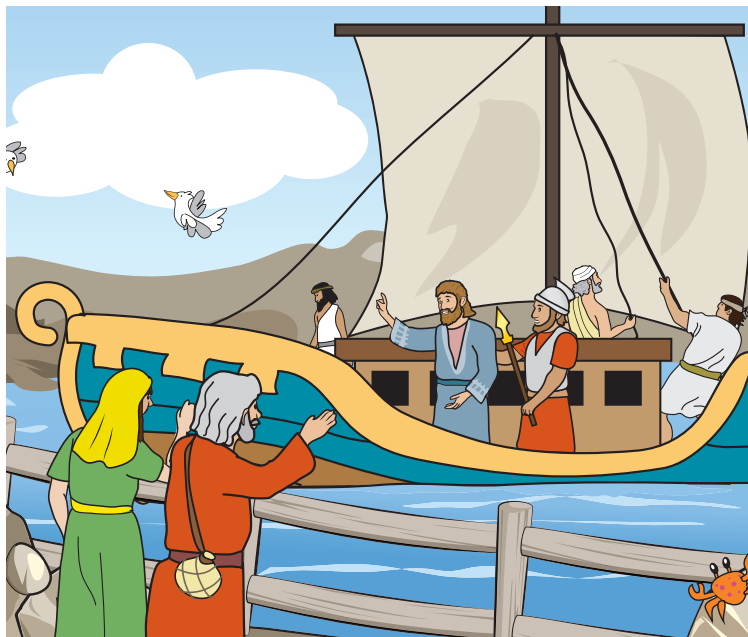
Jogue um jogo de controle. Coloque vários objetos em várias tigelas no balcão— água, um ovo, um biscoito, uma cenoura, açúcar, etc. Agora, peça à criança para pegar os objetos e segurá-los em seu punho sem deixar cair nenhum. À medida que seguram cada item, fale sobre quais são fáceis de segurar, quais são mais difíceis e quais são impossíveis. Assim como não podemos segurar tudo em um punho, não podemos controlar tudo em nossas vidas. Lembre-os de que Deus pode controlar tudo. Nada está fora de Sua habilidade de segurar.

Fale sobre um tempo que você planejou fazer algo, mas as coisas não aconteceram como esperado. Pode ser uma viagem quando seu carro quebrou ou uma visita a um museu, mas você ficou doente e teve que ficar em casa. Compartilhe como uma tempestade, um naufrágio e uma cobra venenosa não puderam impedir os planos de Deus para Paulo. Mesmo que possamos experimentar coisas ruins na vida, Deus está sempre no controle.

# O Naufrágio de Paulo

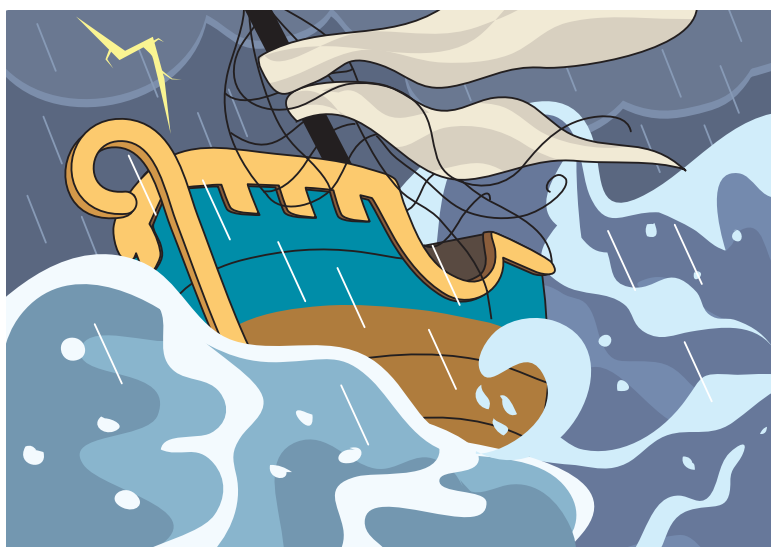
Como prisioneiro, Paulo deveria ser levado para Roma. Um centurião chamado Júlio foi encarregado sobre Paulo e outros prisioneiros para levá-lo em segurança para Roma. Todos embarcaram em um navio e zarparam.

A viagem demorou muito tempo, e o tempo tinha mudado. Não seria sábio continuar a viagem. Paulo foi até Júlio e disse: "Se continuarmos nesta jornada, perderemos não só o navio e a carga, mas nossas próprias vidas".



Júlio ignorou o aviso de Paulo e ouviu o capitão do navio. Eles logo zarparam. A viagem estava indo bem, mas então uma tempestade forte e poderosa veio. Eles lutaram para controlar o barco, mas o vento e as ondas eram muito fortes. Primeiro, eles lançaram a carga para o mar e, em seguida, a armação do navio.

Durante dias, eles não podiam ver nem o sol nem as estrelas. Toda esperança de que eles sobreviveriam e alcançariam a terra novamente foi perdida. Eles nem comeram.



Paulo ficou entre eles e disse: "Os senhores deviam ter aceitado o meu conselho de não partir de Creta, pois assim teriam evitado este dano e prejuízo. Mas agora recomendo-lhes que tenham coragem, pois nenhum de vocês perderá a vida; apenas o navio será destruído. Um anjo me disse que devo estar diante de César e que as vidas de todos que navegam comigo serão salvas. Assim, tenham

ânimo, senhores! Creio em Deus que acontecerá do modo como me foi dito. Devemos ser arrastados para alguma ilha".



No décimo quarto dia, os marinheiros pensaram que deveriam estar perto da terra.

Paulo encorajou todos a comerem, pois não tinham comido há muitos dias. Eles agradeceram a Deus e comeram como ele disse, e depois jogaram o resto do grão no mar.

A luz do dia chegou e eles podiam ver uma praia. Eles navegaram em direção a ela, mas o navio encalhou num banco de areia, onde tocou o fundo. A proa encravou-se e ficou imóvel, e a popa foi quebrada pela violência das ondas.

Julius ordenou aos que sabiam nadar que se lançassem primeiro ao mar em direção à terra. Os outros teriam que salvar-se em tábuas ou em pedaços do navio. Dessa forma, todos chegaram a salvo em terra.

Todos os que estavam no navio fizeram como ordenado e chegaram à costa ilesos. O povo da ilha recebeu as pessoas naufragadas e acendeu um fogo para que pudessem se aquecer.

Paulo foi recolher madeira para ajudar a alimentar o fogo. Quando ele foi colocar a madeira nas chamas, uma cobra venenosa mordeu sua mão! Paulo sacudiu a cobra. O povo da ilha pensou que Paulo deveria ser uma pessoa horrível que escapou do mar



apenas para morrer por uma picada de cobra.

Mas Paulo não morreu. Ele permaneceu inteiro e bem.

Deus o salvou do mar e da picada de cobra.

# Sobrevivência de naufrágio

Que três coisas você iria querer se você estivesse naufragado em uma ilha deserta?

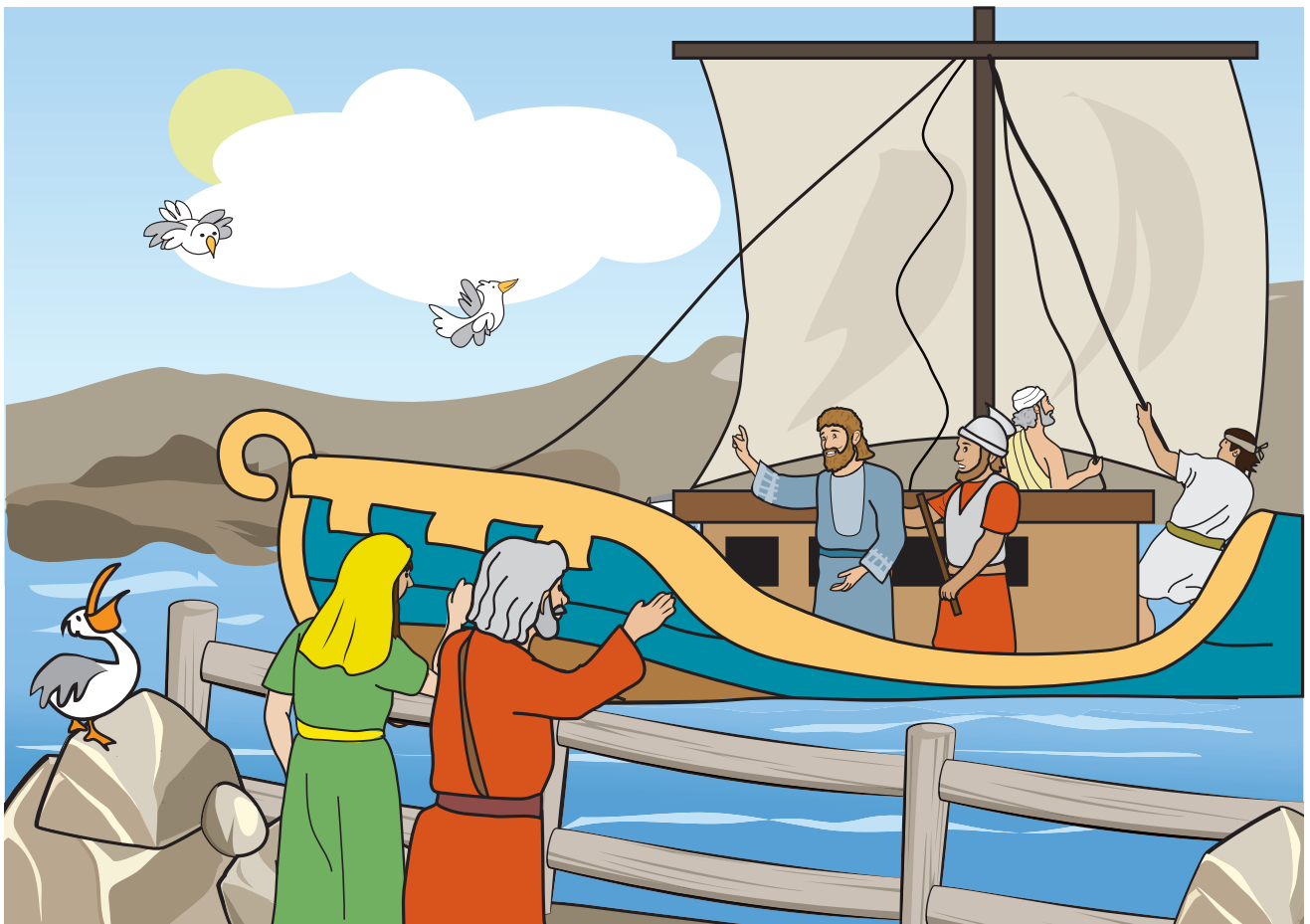
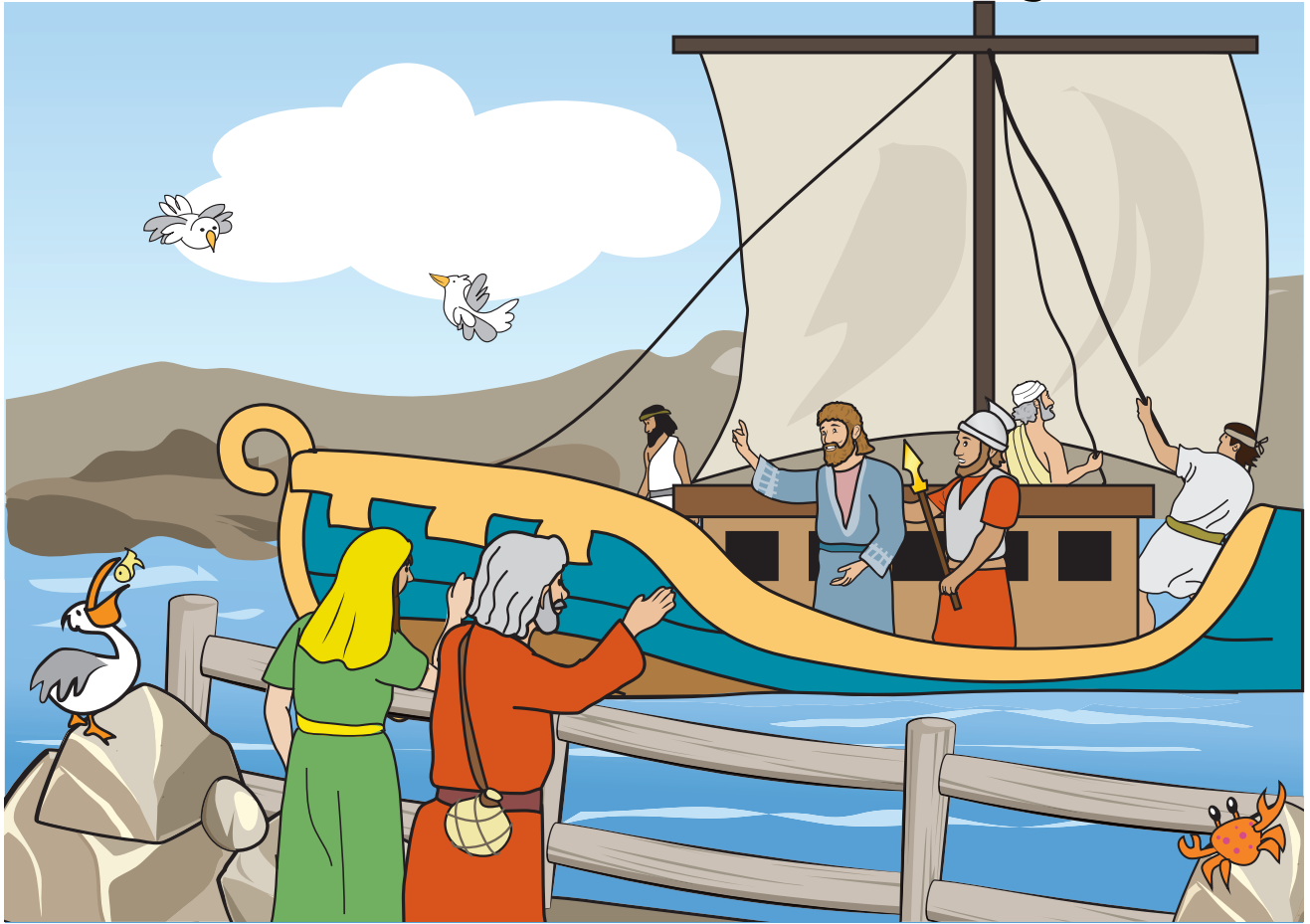


# Ajude Paulo a encontrar o caminho para a costa

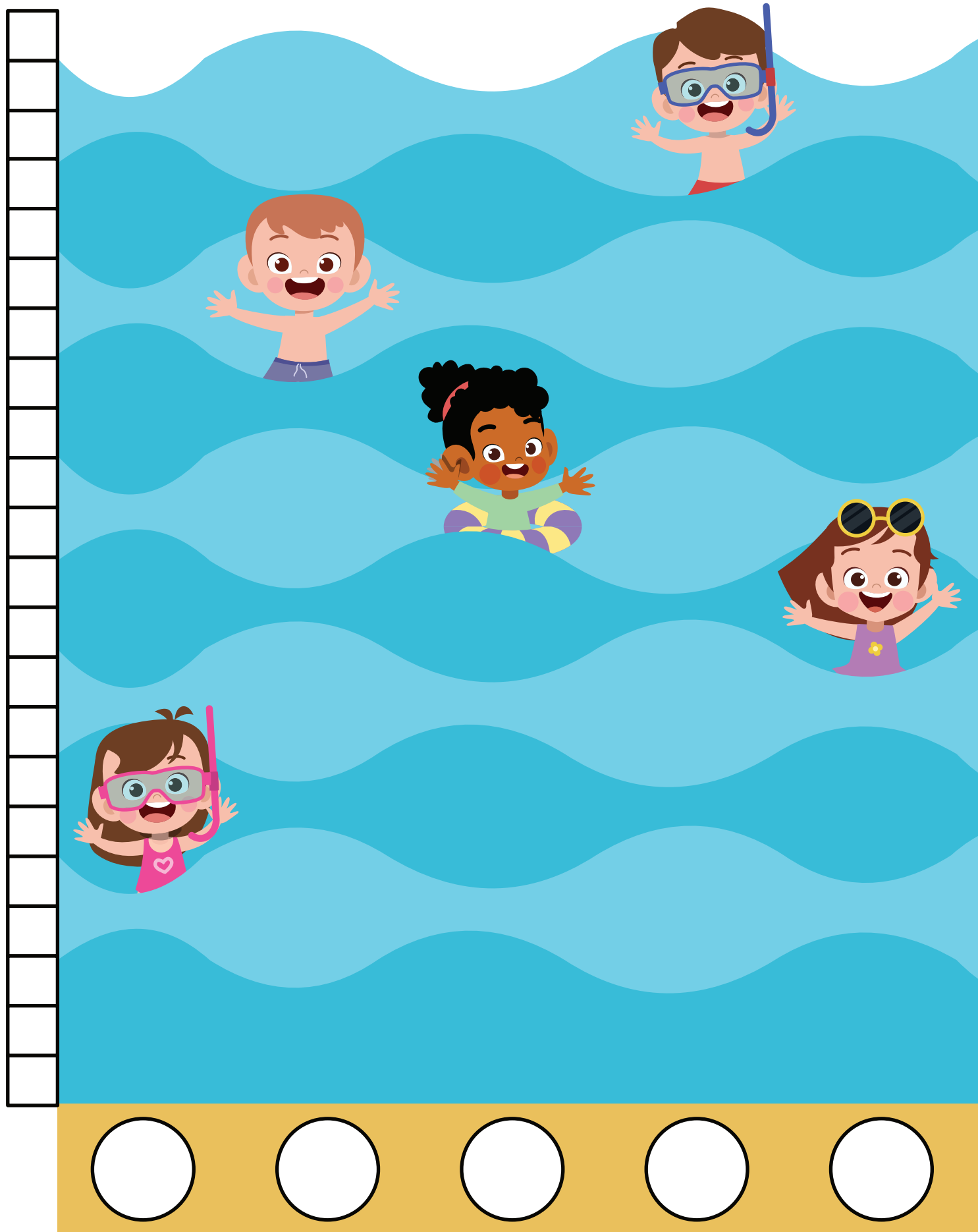




# Encontre 10 diferenças



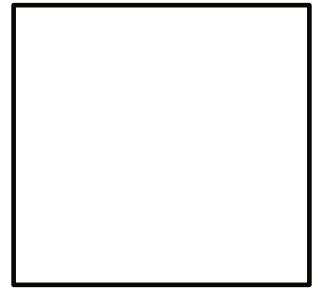
## Até onde cada criança precisa nadar para chegar à praia?



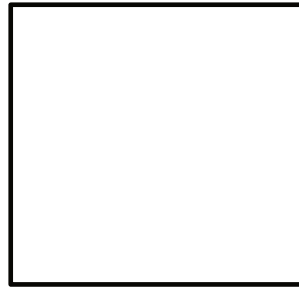




foi colocado em um



para navegar para

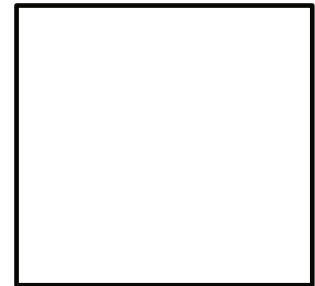


Uma



apareceu no mar

No 14º dia eles viram uma

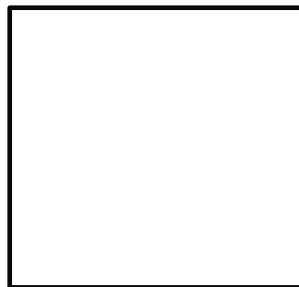


Mas o



começou a afundar

todo mundo teve que



para a terra.

Mas Deus manteve todos seguros.



# Jogos e Atividades

## Os Comandos do Capitão

As crianças devem obedecer aos comandos do capitão enquanto ele os anuncia, ou serão jogadas "ao mar" (deixam o jogo).

O capitão explicará cada um deles e os praticará com as crianças até o jogo começar. Por exemplo:

**"Bombordo"** = correr para o lado esquerdo da área de jogo.

**"Estibordo"** = correr para o lado direito ou área de jogo.

**"Bater no convés!"** = A tripulação deve cair imediatamente de barriga para baixo.

**"Subir no mastro"** = fingir escalar uma corda.

**"Esfregue o convés!"** = A tripulação deve cair de joelhos e fingir esfregar o convés.

**"Atenção no convés!"** = A tripulação deve saudar e gritar: **"Sim, sim, Capitão!"** Ninguém pode se mover novamente até que o capitão grite: **"À vontade!"** (Nota: você pode enganar os jogadores com este comando, pois eles não podem executar o próximo comando a menos que você diga primeiro: **"À vontade!"**).



## PULE AS ONDAS

As crianças se alinham em um lado do espaço. Dois jogadores ficam no meio e fazem ondas com uma corda.

No sinal do líder, os jogadores devem tentar pular a corda e se mover para o outro lado.

Se a corda atingir o jogador, eles estão fora.



## Ataque de tubarão

Coloque alguns bambolês no chão para se tornarem ilhas. Escolha uma pessoa para ser um tubarão. Os outros jogadores são nadadores.

Quando a música toca, as crianças nadam pela sala. Quando a música para, as crianças devem ir com segurança para uma ilha sem serem pegas por um tubarão. Se eles forem pegos, eles estão fora.

Cada vez que a música para, uma ilha é removida.



# Navio ao Mar

## O que você precisa:

Página de modelo,

Lápis de cor ou tinta,

Tesoura,

Metade de um prato de papel (cortado em forma de onda),

Espeto de madeira (remover a ponta),

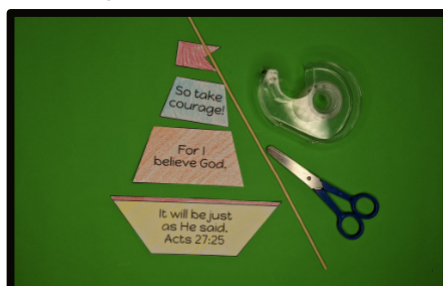
Fita adesiva.



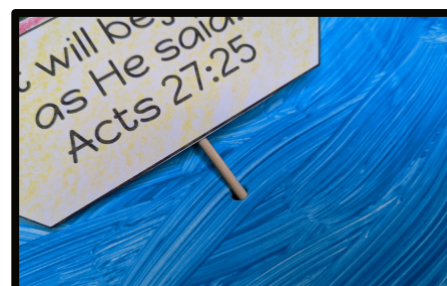
## O que fazer:



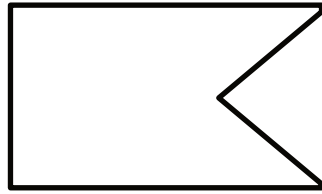
Colorir a página do modelo e o prato de papel.



Corte as peças do navio. Use fita adesiva para colar o espeto de madeira.



Faça um pequeno furo no prato de papel e insira o espeto.



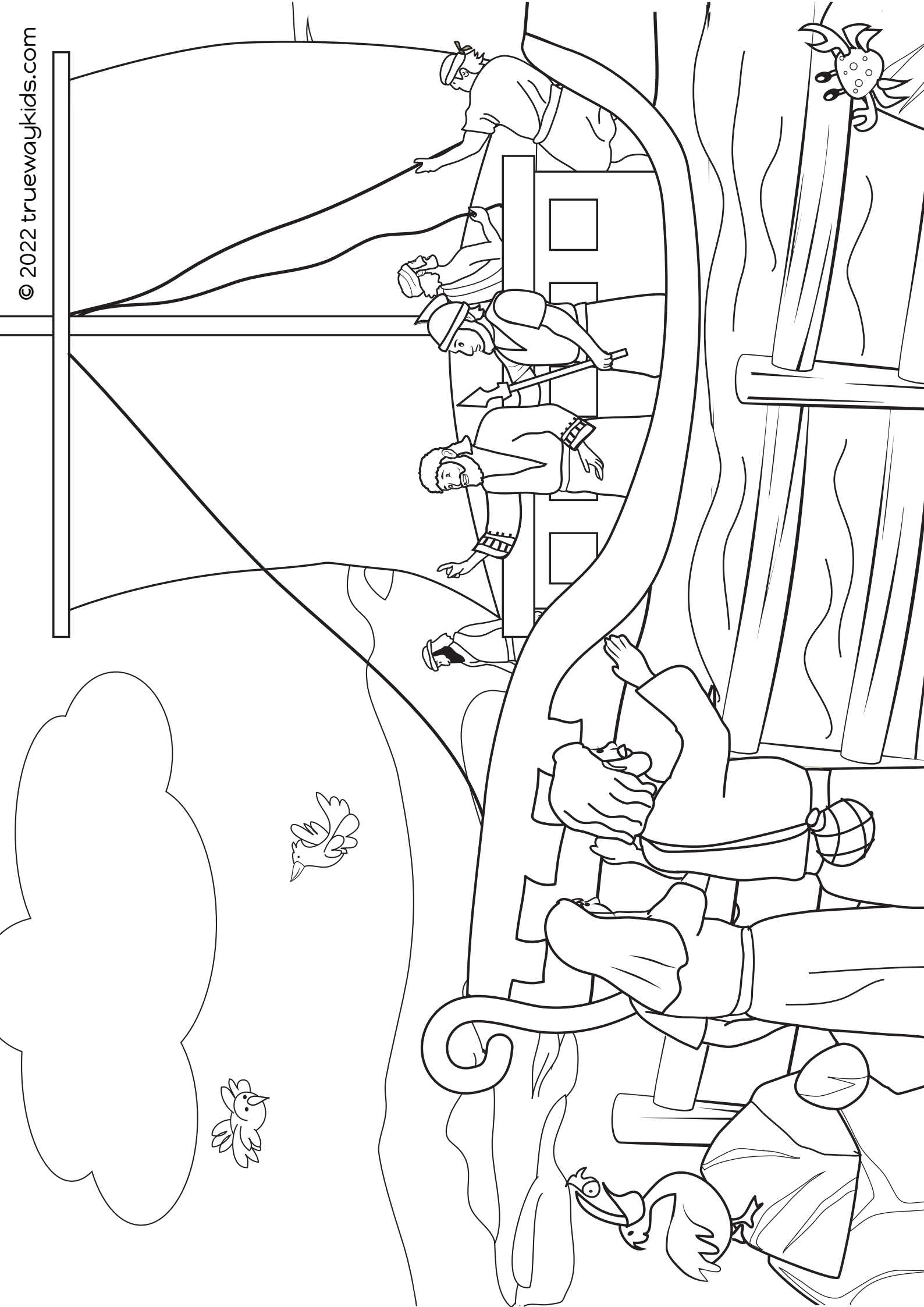
Tenham  
coragem!

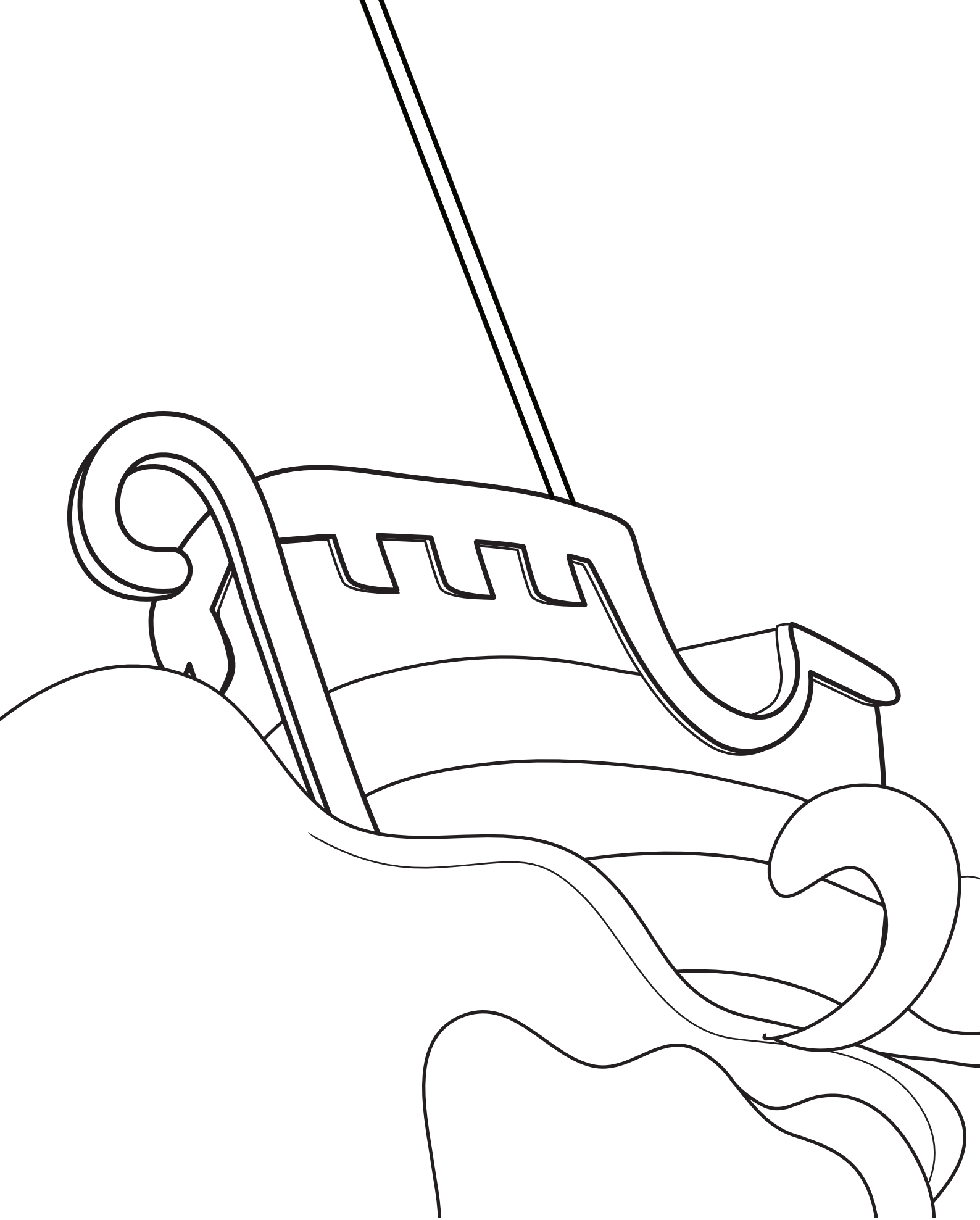
Eu confio  
em Deus

e estou certo de que  
ele vai fazer o que  
me disse.

Atos 27:25

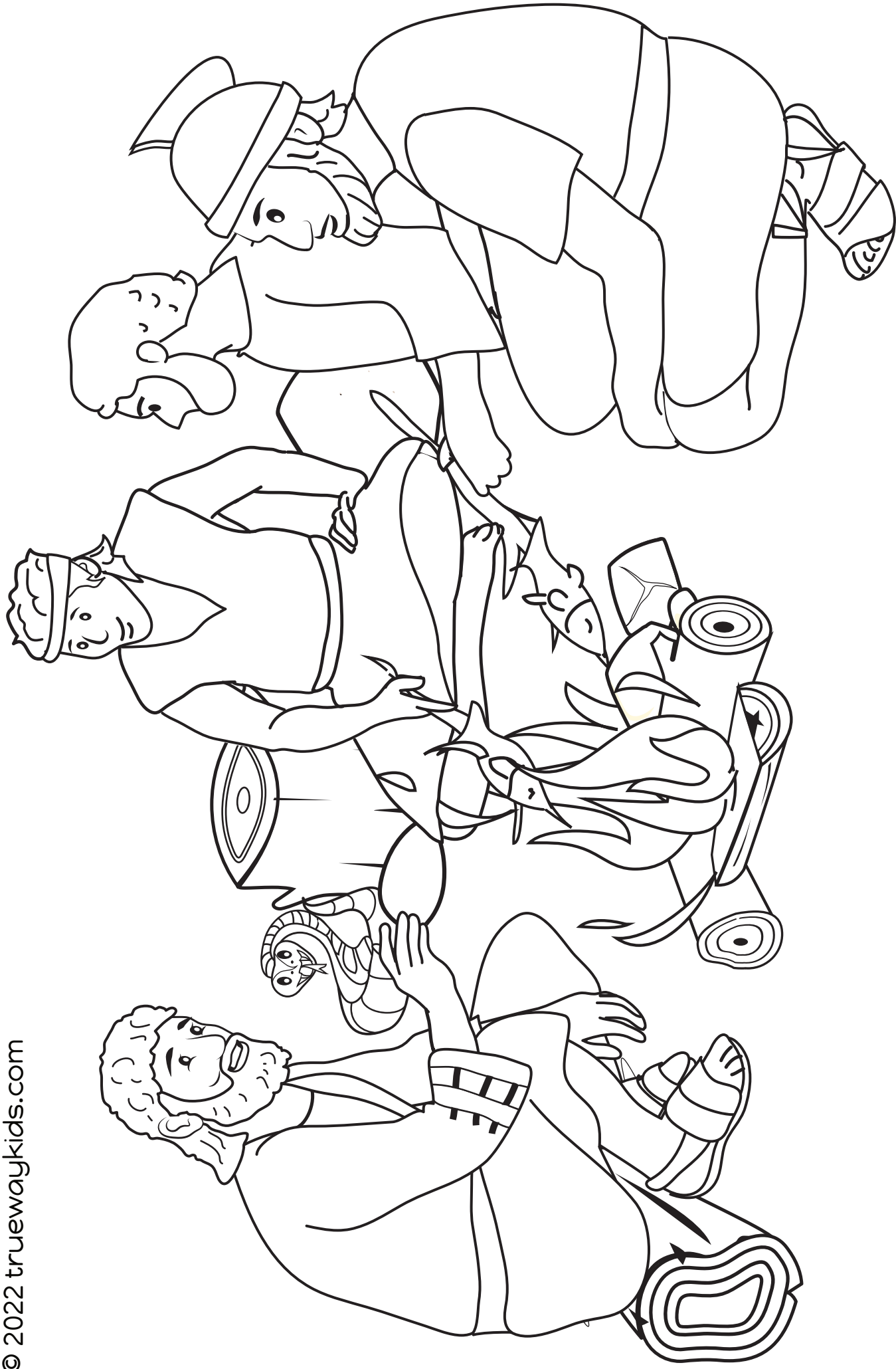












# Louvor

Canções de adoração recomendadas. Não produzido por Trueway Kids.  
Vídeos do YouTube apenas para uso pessoal.

Trueway Kids - O Naufrágio de Paulo

<https://youtu.be/T5P2zRovc7Q>

MEU BARCO

<https://youtu.be/rjgrxY1QsjA>

Deus cuida de mim

[https://youtu.be/Abar\\_Ep\\_Rzo](https://youtu.be/Abar_Ep_Rzo)

Remo, Remo, Remo

<https://youtu.be/WzKvILNx-Cs>



## Oração

Agradeça a Deus que Ele é misericordioso, e nada pode parar seus planos.

Peça a Ele para ajudá-lo a confiar nele mesmo em tempos difíceis.

# Próxima Semana

## Timóteo

Se ainda não o fez, inscreva-se para receber futuras lições por e-mail.  
[truewaykids.com/subscribe/](https://truewaykids.com/subscribe/)

