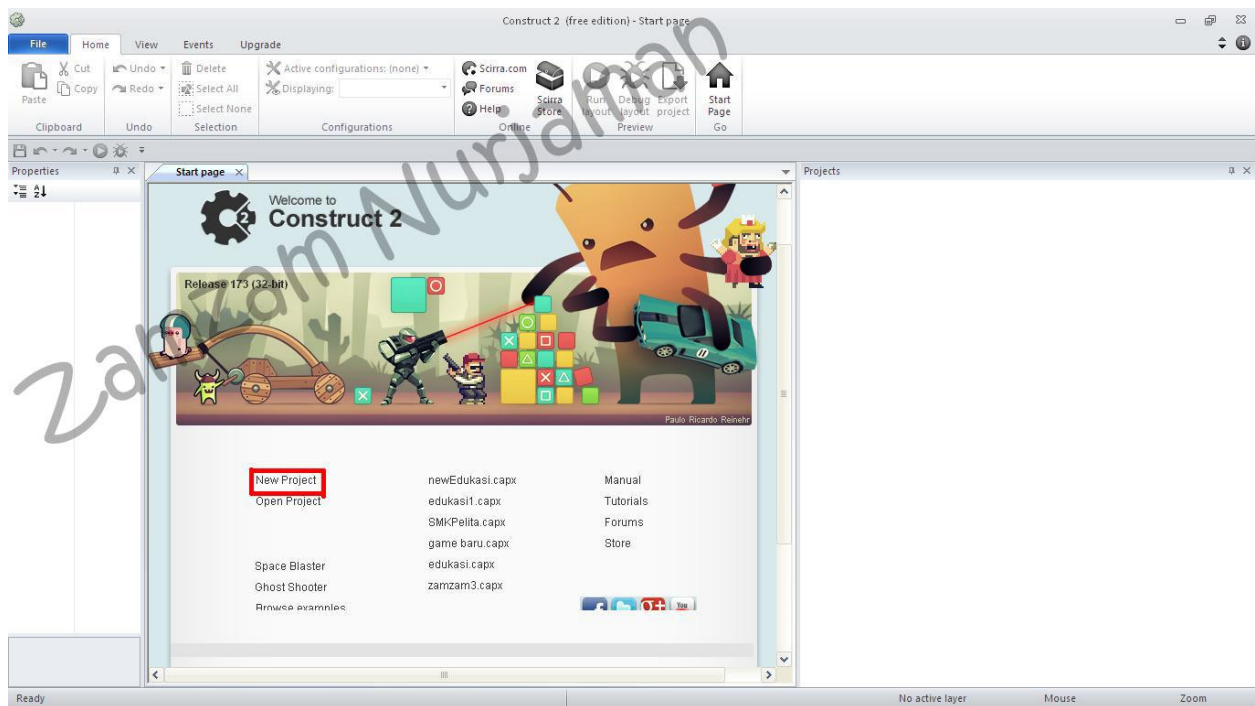


Membuat Project

Halo temen-temen :D bertemu lagi di artikel saya yang baru :) . Setelah temen-temen mengetahui apa itu construct2 , selanjut nya saya akan bagi-bagi ilmu tentang cara Membuat Project :) . Oh iya , perlu di ketahui juga, jika temen-temen baru menggunakan software c2 ini jangan khawatir karena saya akan memberikan tutorial dari awal, sampai temen-temen mahir dalam pembuatan game :D.

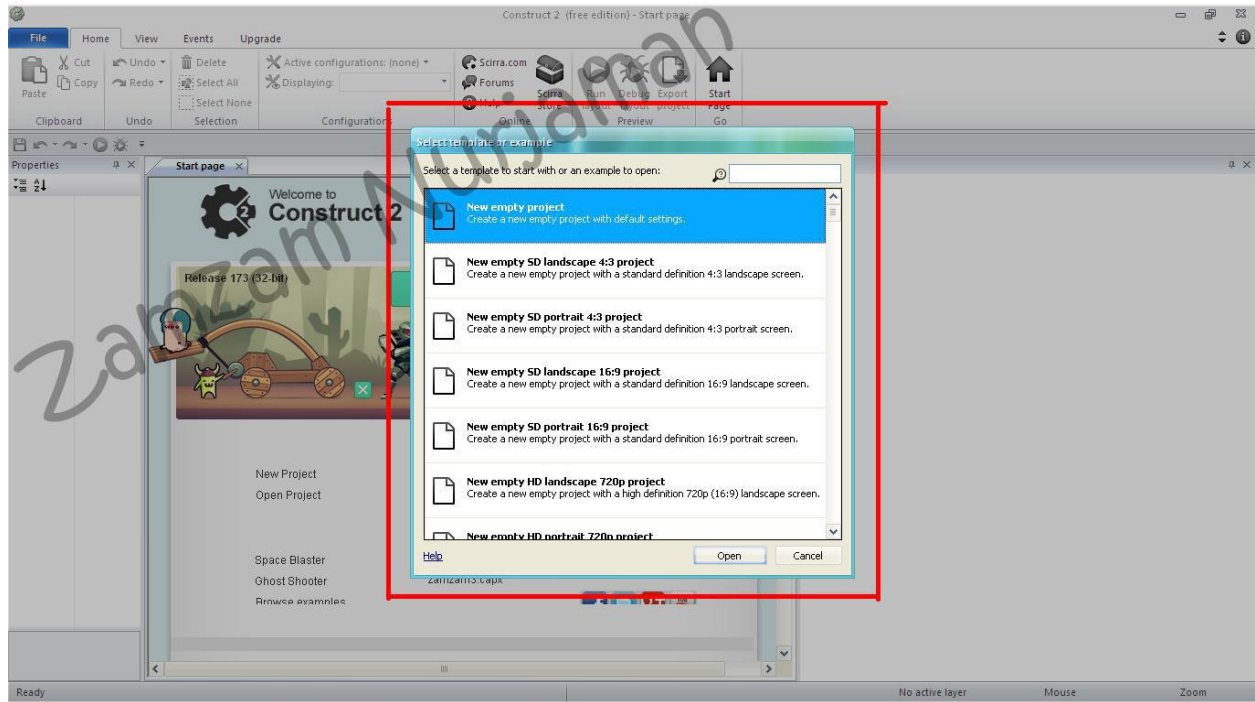
Yuk kita langsung saja simak artikel berikut ini :)

1. Buka software construct nya , jika temen-temen belum memiliki softwre nya bisa download [disini](#) atau [disini](#) :D . ***perlu di ingat, jika temen-temen memiliki versi yang berbeda saya harapkan temen-temen harus fokus pada 1 versi, maksud nya jika temen-temen menggunakan versi A kemudian di ganti dengan versi B maka project yang temen-temen buat di construct2 versi A tidak bisa dijalankan di construct versi B jadi harus di sesuaikan.**



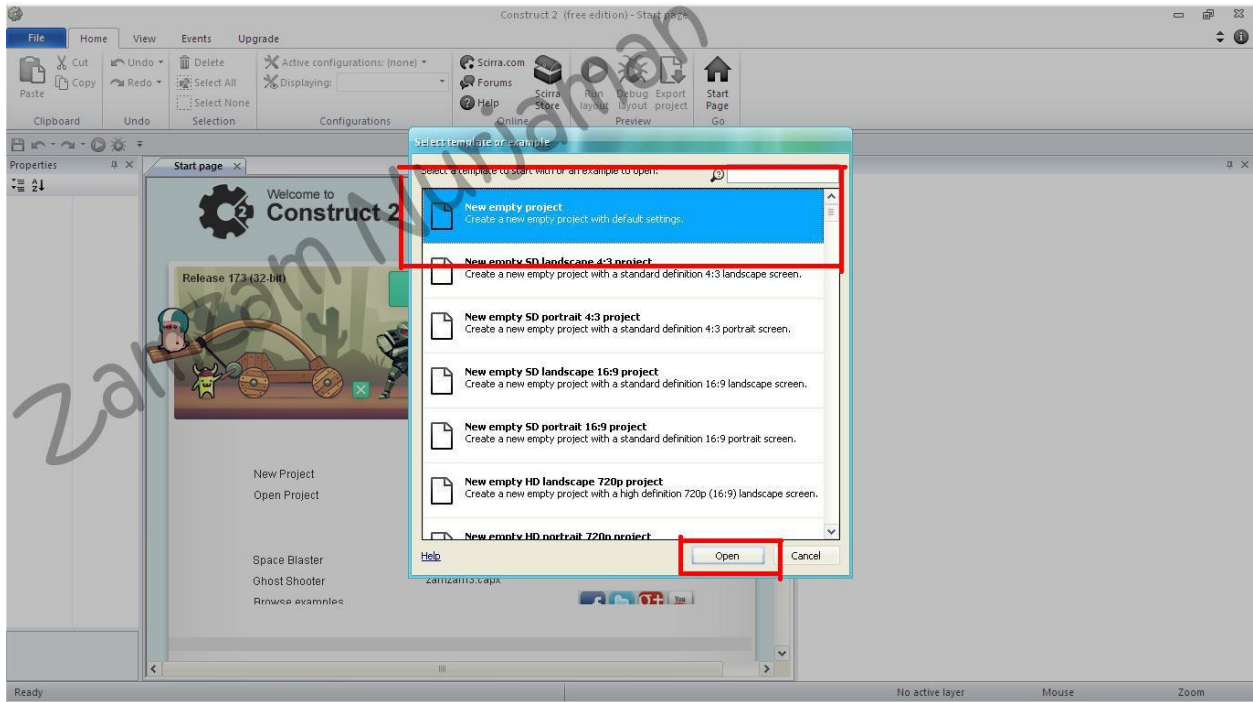
Setelah kita buka software construct nya, kemudian teman-teman klik "New Project" . atau teman-teman juga bisa membukanya di menu file -> New Project .

2. Lalu akan muncul tampilan berikut :

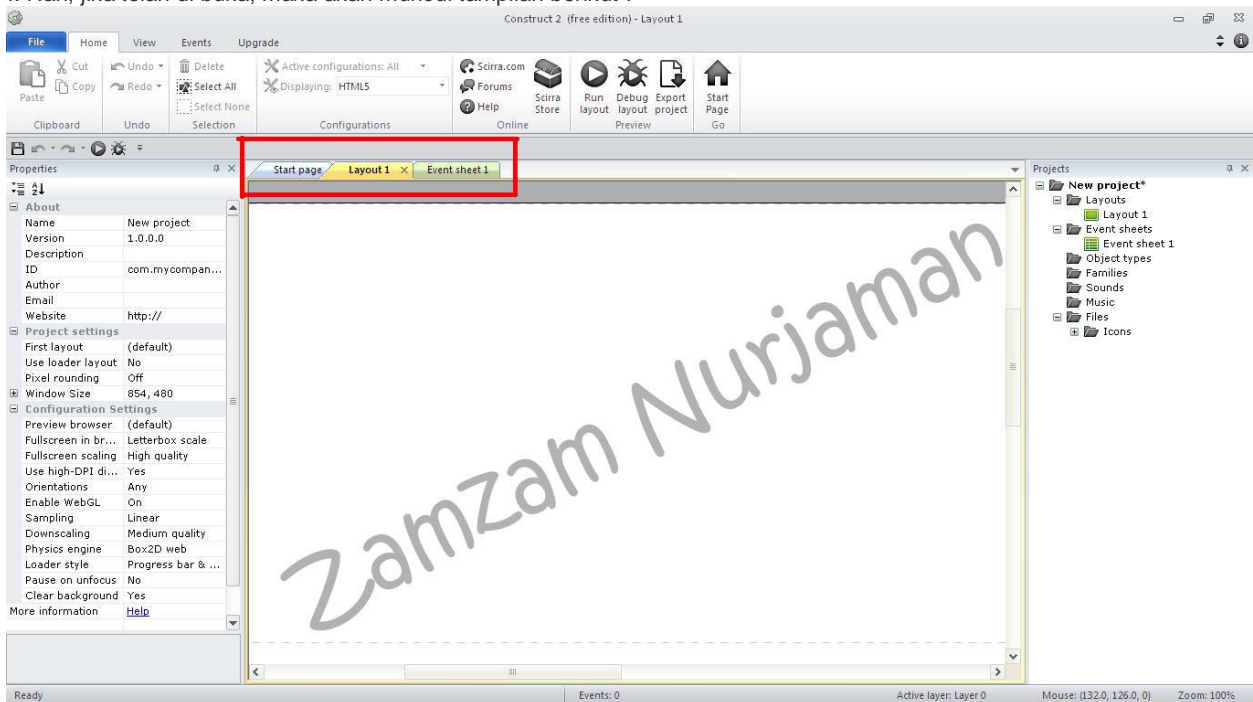


Nah,, tampilan ini adalah untuk mengatur-ngatur tampilan game kita. Silahkan temen-temen pilih dengan sesuai selera :D apakah posisinya portrait atau landscape .

3. Jika temen-temen kebingungan , kita samakan saja pilah yang paling atas, kemudian klik open .



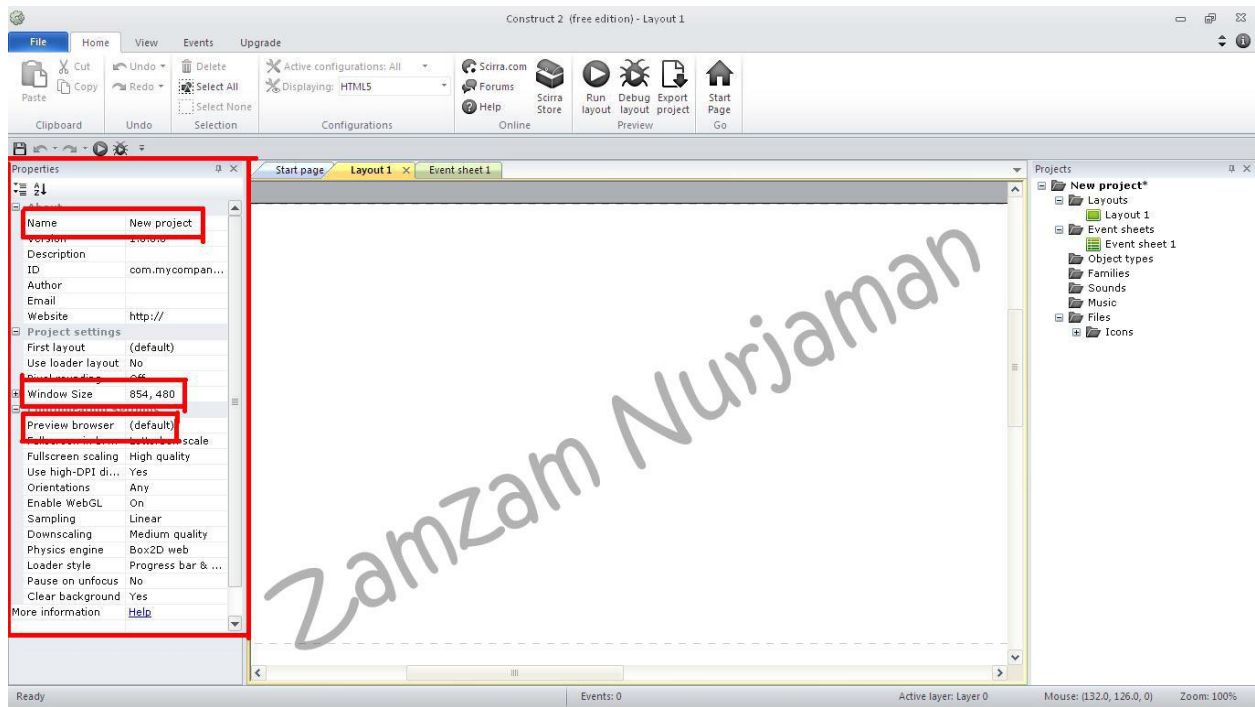
4. Nah, jika telah di buka, maka akan muncul tampilan berikut :



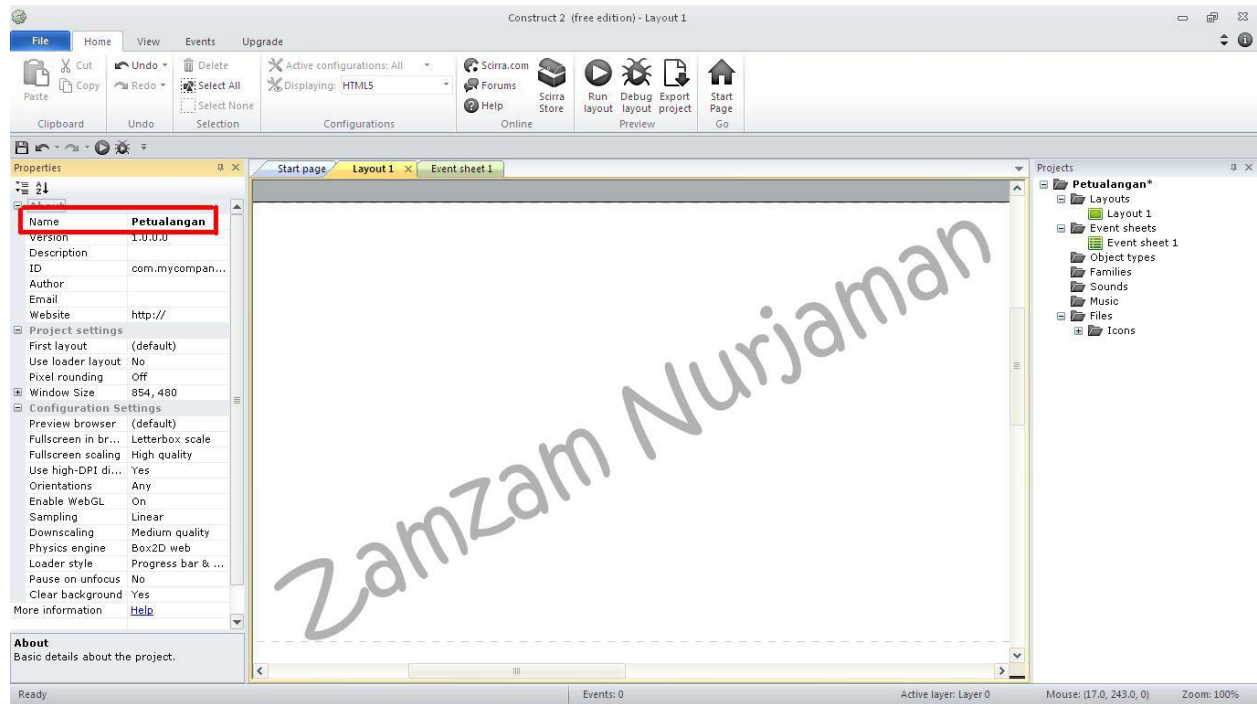
Game Developer by : Zamzam Nurjaman

Di bagian atas ada menu Layout1 dan EventSheet1 . (StarPage kita close aja). dari menu tersebut memiliki fungsi nya masing-masing.

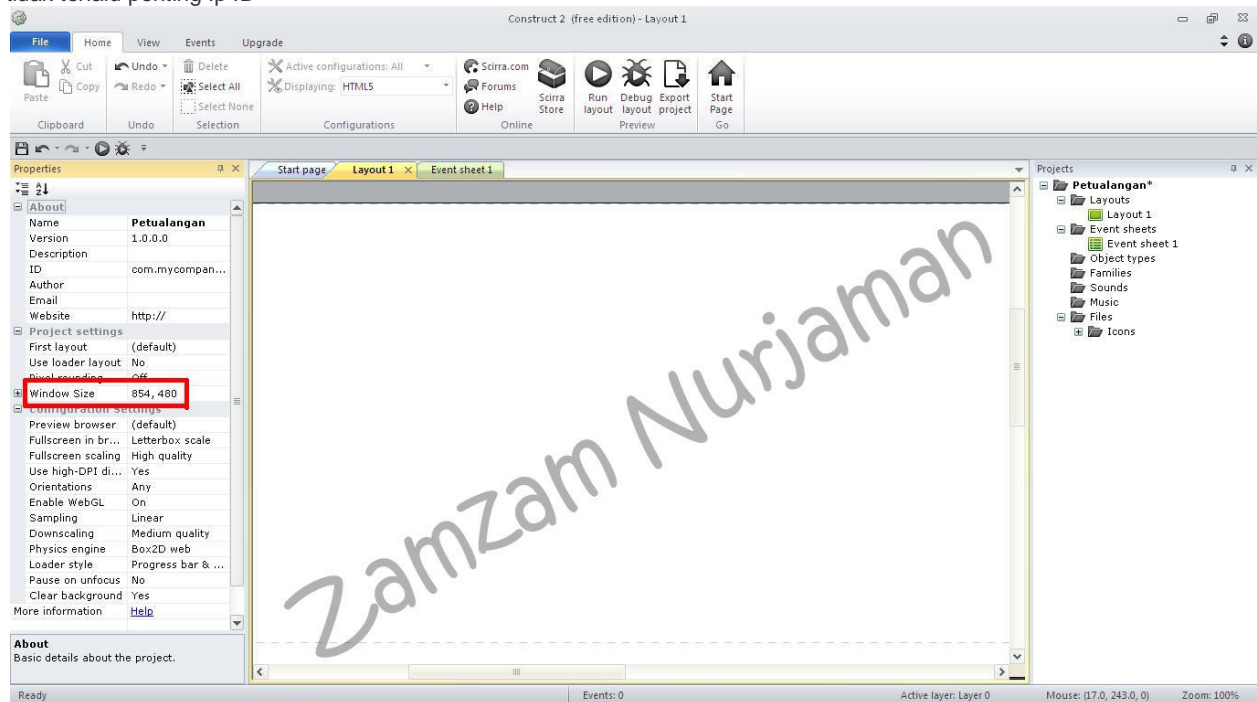
5. Selanjutnya, temen-temen perhatikan bagian menu disamping kanan. Disitu ada beberapa menu, *tapi saya tidak akan jelaskan semuanya. Saya akan menjelaskan tentang *Name, Window Size, Preview Browser*



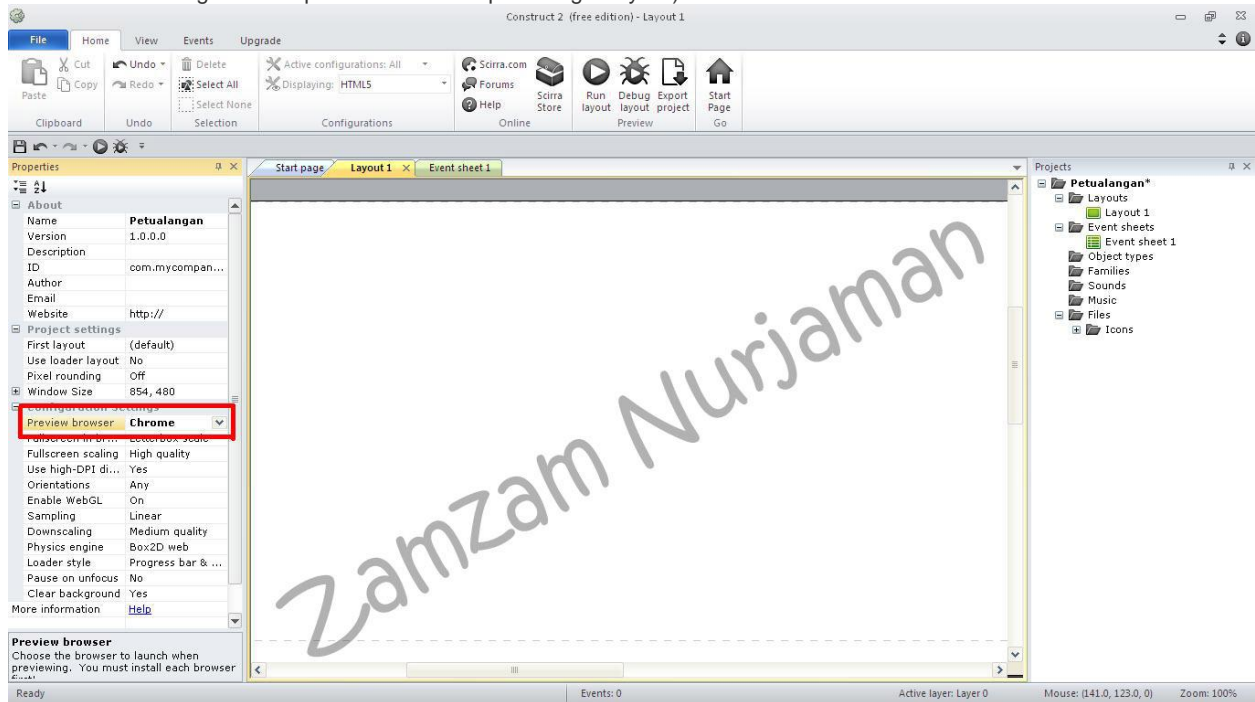
6. **Name** . Nama yang dimaksud adalah nama project kita yang akan buat , misalkan saya membuat game tentang petualangan maka saya kasih nama "Petualangan", itu juga sesuai dengan nama game teman-teman (tidak harus sama)



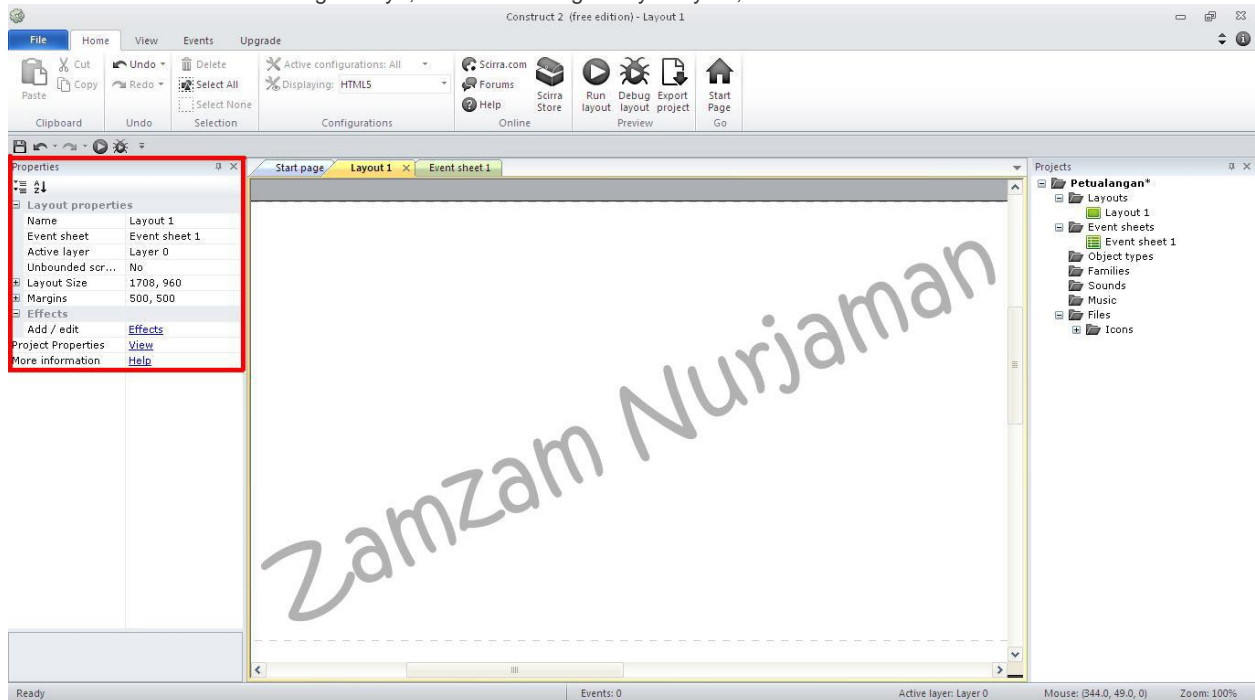
7. **Window Size** adalah menu yang berfungsi untuk mengatur ukuran pada tampilan browser, jadi dengan ini teman-teman bisa mengatur ukuran layar sesuai keinginan, tetapi jika teman-teman tidak mengutur nya juga tidak apa-apa karena ini juga tidak terlalu penting :p :D



8. **Preview Browser.** Menu ini adalah menu yang sangat penting karena menu preview browser ini berfungsi untuk menjalankan atau running game yang telah kita buat di dalam tampilan browser seperti google chrome, mozilla, atau yang lainnya. Silahkan temen-temen pilih browser mana yang di inginkan :D. Saya pribadi menggunakan Google Chrome. Tetapi jika temen-temen tidak memilih browser maka game yang telah di buat tidak akan ada, maka dari itu saya harapkan sebelum membuat game harap temen-temen dapat mengatur ya. :)

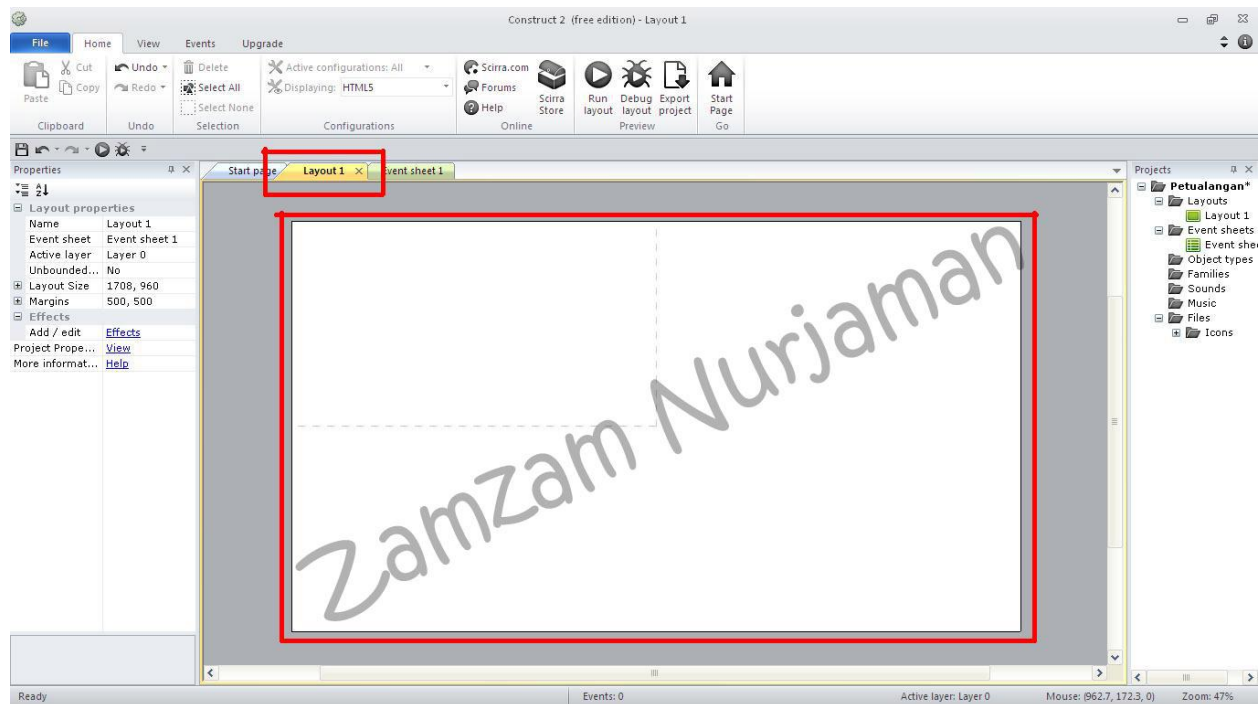


9. Jika temen-temen telah mengatur nya, maka klik di bagian layar layout, maka di sebelah kiri akan ada menu baru.

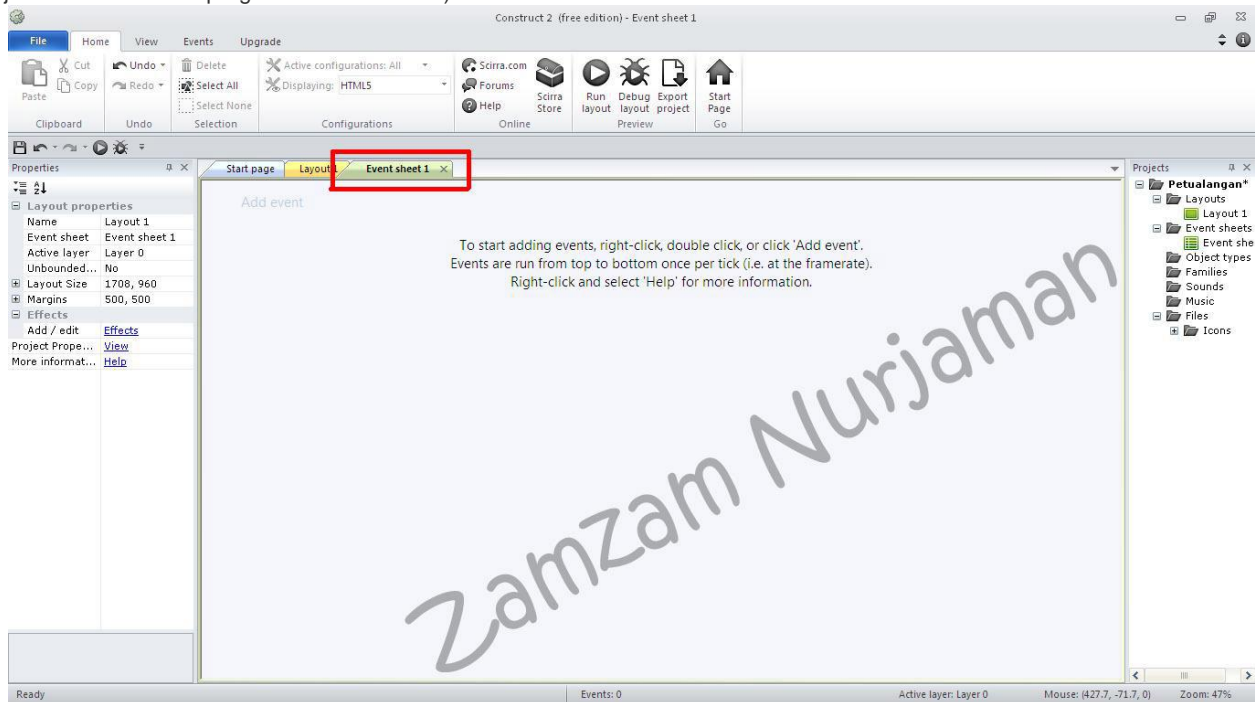


Di situ teman-teman bisa lihat ada menu *Layout Size* . Nah layout size itu adalah untuk mengatur ukuran layout, jika teman-teman membuat game tetapi layoutnya merasa sempit atau kurang maka teman-teman bisa mengaturnya di layout size tidak harus diganti.

10. **Layout** adalah sebuah tampilan dalam software construct yang berfungsi untuk mengatur-ngatur atau mendesain tampilan game contoh nya jika kita ingin membuat game level1 maka semua object mulai dari karakter, musuh, dan yang lainnya maka di aturnya di layout



11. **EventSheet1** sebuah tampilan dalam software construct yang berfungsi untuk memprogram game tersebut, jika game kita tidak di program maka game kita tidak akan bisa jalan contohnya jika kita telah mendesain dan agar game nya bisa jalan maka harus di program di eventsheet :)



12. Kemudian yang terakhir jika teman-teman telah mengerti, maka sekarang layout dan eventsheet yang tadi kita bahas , sekarang teman-teman bisa mengubah nama layout dan eventsheet. Misalnya saya mengubah nama layout menjadi "Level1" dan eventsheet menjadi "Program1".

